



Medienkonzept der Waldschule

Digitale Medien nehmen im Alltag unserer Schülerinnen und Schüler eine ständig wachsende Rolle ein. So besitzen bereits viele Kinder eigene Smartphones oder Tablets. Außerdem stehen ihnen im Elternhaus PCs, Spielekonsolen o.ä. zur Verfügung. Die meisten Geräte verfügen auch über einen Internetzugang.

Wir als Waldschulkollegium setzen digitale Medien als Ergänzung zu den traditionellen Arbeitsmitteln im Unterricht ein.

Dazu lernen die Schülerinnen und Schüler der Waldschule im Umgang mit den digitalen Medien diese als selbstverständlichen Teil des Unterrichts kennen, um hierdurch Medienkompetenz zu erlangen. Unser Ziel ist es, durch das Lernen sowohl mit als auch über digitale Medien, den Schülerinnen und Schülern Kompetenzen im Umgang mit diesen zu vermitteln. Digitale Medien sollen von den Kindern als eine gebräuchliche Informationsquelle kennengelernt und wahrgenommen werden.

Bildungsauftrag

Die in den Bildungsstandards festgelegten Anforderungen und Kompetenzen in Bezug auf die Medienbildung der Schülerinnen und Schüler in Schleswig Holstein erfordern, dass eine Ausbildung in den Bereichen Recherchieren/Sichten durch eine kontinuierliche Einbindung in den Unterricht erfolgen soll. Die Grundlage bildet das schulinterne Curriculum in Anlehnung an die Fachanforderungen/Bildungsstandards des Landes.

Bestandsaufnahme

Seit Beginn des Schuljahres 2024/25 besitzt die Waldschule insgesamt 156 iPads mit verschiedenen Apps in mehreren Koffern, so dass jeder Klasse ein halber Klassensatz zur Verfügung steht. 20 Easy-Speak-Geräte stehen ebenfalls zur

Verfügung. Außerdem gibt es einen festinstallierten Beamer mit Soundanlage in der Mensa und einen mobilen Beamer. Alle Klassenräume sowie der Musikraum sind mit interaktiven Screens von Promethean sowie einer Dokumentenkamera und einer CD-Musikanlage ausgestattet. Im Herbst 2023 wurde für jede Schülerin und jeden Schüler ein Kopfhörer angeschafft.

Zu den vorhandenen Apps gehören „Blitzrechnen“, „Mathe-Bingo“, „Rechenmeister“, „Buddy Bo“ sowie die Lizenzen für Antolin, Zahlenzorro, Sofatutor und die Anton-App.

Jeder Lehrkraft steht ein Laptop für die Arbeit zur Verfügung. Zur Vorbereitung und Erstellung der Unterrichtsmaterialien werden u. a. der Worksheet Crafter, Openboard sowie Sofatutor genutzt.

Internetnutzung ist möglich und wird durch ein WLAN bereitgestellt.

Die Kommunikationsplattform „Iserv“ wird zum internen Versand von Nachrichten, der gemeinsamen Nutzung und Verwaltung von digitalen Materialien, wie z.B. Videokonferenzen, sowie zur Organisation des Alltags verwendet.

Einbindung der digitalen Medien in den Unterricht

Bisher werden vor allem die Mathe-Apps in den Schulstunden ergänzend genutzt, hinzu kommt der Einsatz von Antolin und Anton in den Klassen.

Über die interaktiven Screens sind digitale Inhalte schneller zugänglich und können im Unterricht eingesetzt werden.

Unterrichtsinhalte können visualisiert und dadurch Arbeitsaufträge besser angeleitet werden. Außerdem können Ergebnisse gemeinsam kontrolliert werden.

Auch in der Grundschule lernen die Schülerinnen und Schüler schon Präsentationen in digitaler Form kennen.

Die Recherche, unter Zuhilfenahme von Suchmaschinen, für Referate und Vorträge soll ab der Klassenstufe 3 mit den Kindern erarbeitet und angewendet werden. Der I-Pad-Führerschein wird von den Kindern ab Klasse 3 erworben.

Weiterarbeit

Die einzelnen Fachkonferenzmitglieder erarbeiten laufend in den Fachkonferenzen Vorschläge, wie zukünftig die digitalen Medien in den Unterricht mit einbezogen werden können, um die Fachanforderungen zu erfüllen.

Weitere Apps für die einzelnen Fächer sollen ebenfalls gesichtet und ggf. beschafft werden.

Fortbildungen

Februar 2016:	Administratoren-Schulung IServ
Schuljahr 2016/2017:	Schulung des Lehrerkollegiums zum „Umgang mit dem Tablet“
SE-Tag am 01.03.2017:	Besuch der Medienwerkstatt des IQSH
SE-Tag am 21.02.2018:	Hospitation der GS Hermann-Löns-Schule Ellerbek
Schuljahr 2017/2018:	Besuch der Fortbildung „Lernen mit digitalen Medien“ einzelner Lehrkräfte
SE-Tag am 29.01.2019:	Fortbildung für die Nutzung von LEGO Education Wedo
15.09.2020:	Schulung für die interaktiven Screens
Schuljahr 2020/2021:	Besuch diverser Online-Fortbildungen von einzelnen Lehrkräften (z.B. Bibox, Padlet)
SE-Tag am 31.01.2022:	Arbeit mit digitalen Medien, z.B. Einsatz der Screens, Einführung Openboard, Ipad- Führerschein
Schuljahr 2022/2023	Fortbildung zum Einsatz der Ipads im Unterricht
Schuljahr 2023/2024	Umgang mit den Dokumentenkameras

...

Quickborn, im Februar 2025